



División Sudamericana

EVALUACIÓN:

Fecha de Evaluación _____ / _____ / _____

Evaluador _____

Día de la Promesa _____ / _____ / _____

Director del Club _____

Firma: Director del Club



**LO QUE USTED NECESITA SABER
PARA SER UN CONQUISTADOR**

DATOS PERSONALES

Nombres y Apellidos: _____

Dirección: _____

Ciudad: _____

Teléfono: _____

E-mail: _____

Fecha de Nacimiento: ___/___/___

Iglesia: _____

Club: _____

Unidad: _____

Fecha de ingreso al Club: ___/___/___

Material Original de la
División Sudamericana



Adaptación: Unión Peruana del Sur
Traducción: G.M. Aarón Bocanegra
Publicación: Editorial Imprenta Unión

JOB 12567-11 UNION® OEM

Sé Bienvenido al Club de Conquistadores. A partir de ahora vas a conocer un programa lleno de aventuras y buenos amigos. Además, vas a tener la oportunidad de participar en muchas actividades y programas que son preparados para quien tiene un corazón de Conquistador.

DALE UNA MIRADITA A ESTO:

- 1) Reuniones los domingos
- 2) Reuniones los sábados de tarde
- 3) Eventos Distritales y Regionales
- 4) Campamentos
- 5) Camporís
- 6) Desfiles
- 7) Investiduras
- 8) Actividades Comunitarias
- 9) Actividades Espirituales

¡Viste! Esto es apenas una pequeña demostración de todo lo que el Club tiene para ofrecerte. Aprovecha esta oportunidad y haz de tu vida una eterna aventura.



MINISTERIO JOVEN

BLANCO

"El mensaje del advenimiento a todo el mundo en mi generación".

LEMA

"El amor de Cristo me motiva".

OBJETIVO

"Salvar del pecado y guiar en el servicio".

VOTO

Por la Gracia de Dios seré:
puro, bondadoso y leal.
Guardaré la Ley del Conquistador.
Seré Siervo de Dios y amigo de todos.



LEY

La Ley del Conquistador me ordena:

1. Observar la Devoción Matutina.
2. Cumplir fielmente con la parte que me corresponde.
3. Cuidar mi cuerpo.
4. Tener una conciencia limpia.
5. Ser cortés y obediente.
6. Andar con reverencia en la Casa de Dios.
7. Tener una canción en el corazón.
8. Ir donde Dios me mande.



HIMNO CONQUISTADORES

Conquistadores somos
los siervos del buen Señor.
Adelante vamos ya
luchando bien con gran valor.
Salgamos a Proclamar
las nuevas de salvación.
Jesús va a llevarnos pronto
a su real mansión.

PROMESA DE FIDELIDAD A LA BIBLIA

"Prometo Fidelidad a la Biblia,
a su mensaje de un Salvador Crucificado,
Resucitado y listo a venir.
Dador de vida y libertad a los que creen en Él".

SALUDO MARANATHA

Brazo derecho levantado con la mano en palma y el dedo pulgar doblado.
Los cuatro dedos levantados representan las cuatro "A" de la palabra maranatha y el dedo doblado representa al Conquistador arrodillado y presto a Amar, Anunciar, Apresurar y Aguardar la segunda venida del Señor.

Participando de un club vas a ser parte de una unidad, un grupo de hasta 8 Conquistadores, guiados por un consejero. Los cargos dentro de esta unidad son: Capitán y Secretario. Estos cargos son temporales y deben rotar entre los Conquistadores de la unidad.

Dentro de la unidad, la enseñanza de clases y especialidades está bajo responsabilidad del consejero o instructor.

LA BANDERA DE CONQUISTADORES

Nuestra bandera fue creada en el año 1984 por Henry Berg y mantiene hasta ahora las mismas características. Se divide en cuatro partes con dos colores predominantes y un triángulo al centro.

El nombre del club debe aparecer bordado (preferentemente) en la parte inferior derecha, de color azul.

Siempre que es transportada, debe ser puesta en un mástil de 2.30 metros de altura.



D1: El Triángulo.

Es una enseñanza y una demostración de respeto a la trinidad: Dios Padre, Hijo y Espíritu Santo. Es también, una representación del objetivo principal del club de Conquistadores: El crecimiento físico, mental y espiritual. (Lucas 2:52)

Los Colores y Símbolos del Triángulo

Blanco Significa la pureza que debe ser vista en la vida de los Conquistadores. Pureza de motivos, propósito, pensamientos, modales, palabras, etc. (Apocalipsis 3:5)

Azul Significa lealtad. El Conquistador debe ser leal a Dios, la familia, la iglesia y la patria.

Amarillo Significa excelencia de los ideales. Un Conquistador debe buscar grandes y nobles ideales.

EL BANDERÍN DE UNIDAD

Debe ser llevado por el capitán siempre que la unidad esté en actividad.

La insignia de la unidad debe ser colocada en el centro del área blanca, usando un espacio máximo de 12,5 cm x 12,5 cm. Esta insignia representará gráficamente la unidad, el nombre de la unidad debe ir en la zona azul en sentido vertical.

El mástil reglamentado para portar el banderín debe ser de 2 metros de altura, con una pulgada de grosor.

Rojo Significa sacrificio y redención en la sangre de Cristo. Es el color de la sangre, vida, trabajo y esfuerzo.

Escudo: Significa fe y protección. Representa defensa, valentía, confianza en Dios para enfrentar luchas y tentaciones.

Espada: Significa la Biblia. Estamos en una batalla contra el fracaso, desánimo y pecado, y nuestra arma es la palabra de Dios. (Efesios 6:17)



D3: Nuestro emblema informal para ser usado en polos, stickers y otros. (Debe contar con autorización de la DSA, Unión o Campo Local)

D4: El mundo.

Símbolo de la organización mundial de los Conquistadores.



Éstas existen para fortalecer su crecimiento y para ser útiles a Dios, la patria y nuestros semejantes. Para comprender mejor estas cosas, aquí encontrarás una visión panorámica de cada una de ellas.

CLASES

AMIGO
10 Años



PIONERO
13 Años



COMPAÑERO
11 Años



EXCURSIONISTA
14 Años



EXPLORADOR
12 Años



GUÍA
15 Años



CLASES AVANZADAS

**AMIGO DE LA
NATURALEZA**



**PIONERO DE
NUEVAS FRONTERAS**



**COMPAÑERO
DE EXCURSIÓN**



**EXCURSIONISTA
EN EL BOSQUE**



**EXPLORADOR DE
CAMPO Y BOSQUES**



**GUÍA DE
EXPLORACIÓN**



GUÍA MAYOR



**GUÍA MAYOR
MÁSTER**



**GUÍA MAYOR
MÁSTER AVANZADO**



ESPECIALIDADES

Para realizar una especialidad, tienes que buscar en el “Manual de Especialidades” el área y la especialidad a ser desarrollada, cumplir los requisitos y después de ser aprobado, recibir en una ceremonia de investidura la insignia para ser colocada en la banda.

Las especialidades están distribuidas en las siguientes áreas:

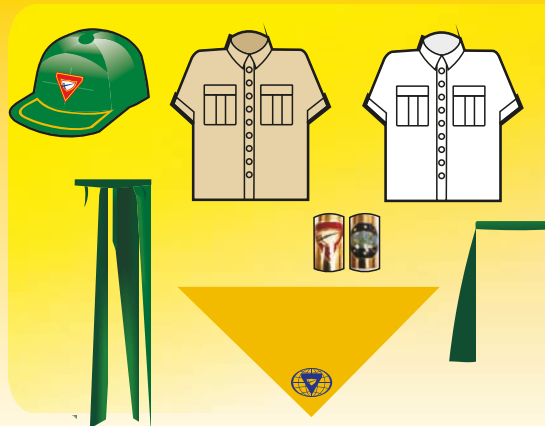
- 1) Artes Domésticas
- 2) Artes y Habilidades Manuales
- 3) Artes Prácticas
- 4) Actividades Misioneras
- 5) Estudio de la Naturaleza
- 6) Actividades Agrícolas
- 7) Actividades Recreativas



Tenemos dos tipos básicos de uniformes oficiales:

- 1) **Gala:** Debe ser usado en ceremonias y actividades especiales. Posee dos modelos de acuerdo a la edad:
10 a 15 años: Camisa o blusa caqui, pantalón o falda verde petróleo y zapatos negros.
De 16 años a más: Camisa o blusa blanca, pantalón o falda verde petróleo y zapatos negros.

- 2) **Actividades:** Más informal, para ser usado en actividades recreativas o de entrenamiento. Consta de un pantalón sport, el polo del club y la pañoleta correspondiente.



EL SURGIMIENTO DE UNA IDEA

El nombre de Conquistadores fue usado por primera vez por Theron Johnnton en el año 1930, cuando organizó un club en su casa en la ciudad de Santa Ana, California - Estados Unidos. No recibió apoyo y terminó abandonando la idea.

Ya en 1940, la Asociación del Sudoeste de California nombró a su campamento “Campamento de Jóvenes Conquistadores Misioneros Voluntarios”.

En esa época, también surgió un club organizado por el Pr. Skinner con el nombre de “Locomotora”.

EL DESARROLLO

El club comenzó a tomar cuerpo a partir de 1946 con el liderazgo del Pr. John Hancock, que era el director de jóvenes de la Asociación del Sudoeste de California.

Aprovechando el nombre del campamento de la Asociación, los llamó “Club de Jóvenes Conquistadores Misioneros Voluntarios”.



LA ORGANIZACIÓN

En 1946, el propio Pr. Hancock diseñó un emblema en forma de triángulo, que ahora es usado en todo el mundo.

En 1947, la Asociación General pidió a la Unión del Pacífico desarrollar la organización del Club de Conquistadores.

El Pr. J.R. Nelson coordinó este trabajo, enseguida Lawrence Pauson escribió los primeros manuales de orientación.

En mayo de 1949, el Pr. Henry Berg, sin ser músico, compuso el Himno de los Conquistadores.

LA OFICIALIZACIÓN

En 1950 el Departamento de Jóvenes de la Asociación General adoptó oficialmente el “Club de Jóvenes Conquistadores Misioneros Voluntarios” como un programa mundial.

En 1952 el himno de los Conquistadores fue oficializado y pasó a ser parte del programa.



I. GENERAL

- 1) Estar en el club por lo menos 60 días.
- 2) Memorizar y repetir el voto y la ley de los conquistadores.
- 3) Memorizar y cantar el Himno de los conquistadores.
- 4) Conocer y explicar los emblemas D1 y D4 de los conquistadores.
- 5) Conocer y explicar la bandera de los conquistadores.
- 6) Conocer y explicar el saludo Maranatha.
- 7) Conocer la información básica sobre el uniforme de conquistadores.
- 8) Tener uniforme de gala completo / campo.
- 9) Tener como mínimo 10 años de edad.
- 10) Memorizar y cantar el Himno Nacional (Sexta estrofa).
- 11) Conocer y explicar los símbolos patrios.

II. BIBLIA

- 1) Tener una Biblia.
- 2) Memorizar y presentar cuatro versículos bíblicos: (Salmo 23; Filipenses 4:12; S. Juan 3:16; Apocalipsis 1:7)
- 3) Estar al día con la lectura del Año Bíblico.

III. HISTORIA DE LOS CONQUISTADORES

- 1) Conocer la siguiente información de la historia de los Conquistadores:
 - a) Año en que fue oficialmente aceptado por la Asociación General.
 - b) ¿Quién diseñó nuestro triángulo oficial?
 - c) ¿Quién compuso nuestro himno oficial?
 - d) ¿Quién diseñó nuestra bandera oficial?